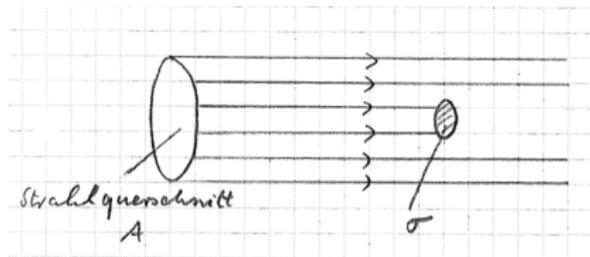


- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektilteilchen pro Zeit und Fläche}}$
- Dimension = Fläche

- (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$

→ Dimension = Fläche

- anschaulich:



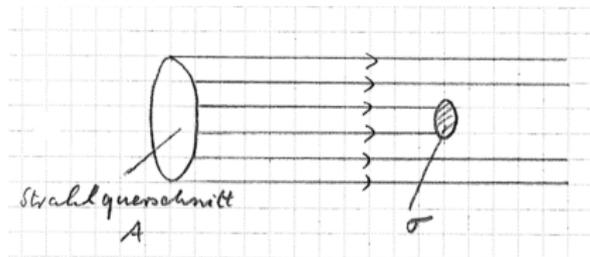
Zahl der „Ereignisse“:

$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{einl}}$$

$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{einl}}/A}$$

- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$   
→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:



Zahl der „Ereignisse“:

$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{einl}}$$

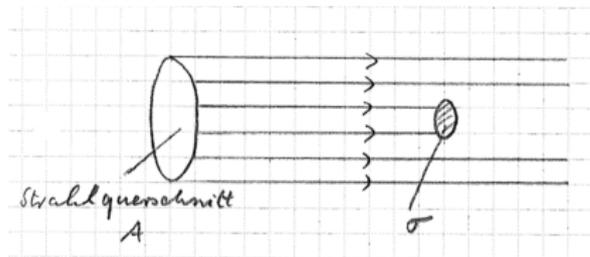
$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{einl}}/A}$$

- ▶ häufig verwendete Einheit: 1b = 1 barn („Scheune“)

- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$

→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:



Zahl der „Ereignisse“:

$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{einl}}$$

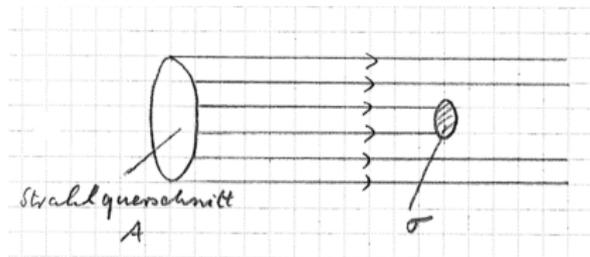
$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{einl}}/A}$$

- ▶ häufig verwendete Einheit: 1b = 1 barn („Scheune“)  
=  $10^{-24} \text{cm}^2 = 100 \text{fm}^2$

- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$

→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:

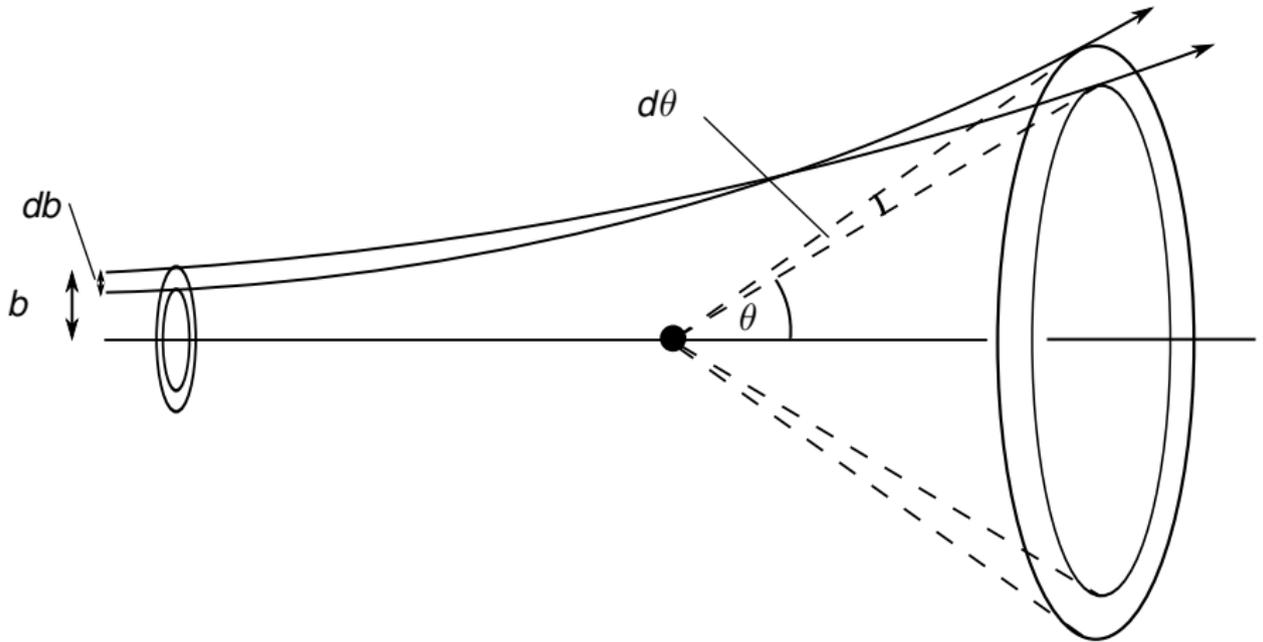


Zahl der „Ereignisse“:

$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{ein}}$$

$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{ein}}/A}$$

- ▶ häufig verwendete Einheit:  $1\text{b} = 1\text{ barn („Scheune“)}$   
 $= 10^{-24}\text{cm}^2 = 100\text{ fm}^2 = \pi R^2 \rightarrow R = 5.6\text{ fm}$  (größerer Atomkern)





⇒  $dN$  = in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit



⇒  $dN$  = in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$



$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$



⇒  $dN$  = in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$

$$\Rightarrow \text{differenzieller Wirkungsquerschnitt: } \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{2\pi b |db|}{2\pi \sin \theta d\theta} = \frac{b}{\sin \theta} \left| \frac{db}{d\theta} \right|$$



$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$

$$\Rightarrow \text{differenzieller Wirkungsquerschnitt: } \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{2\pi b |db|}{2\pi \sin\theta d\theta} = \frac{b}{\sin\theta} \left| \frac{db}{d\theta} \right|$$

► Vorgehensweise:  $\theta = \theta(b) \xrightarrow{\text{Umkehrfkt.}} b(\theta) \rightarrow \frac{db}{d\theta} \rightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega}$



$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$

$$\Rightarrow \text{differenzieller Wirkungsquerschnitt: } \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{2\pi b |db|}{2\pi \sin\theta d\theta} = \frac{b}{\sin\theta} \left| \frac{db}{d\theta} \right|$$

▶ **Vorgehensweise:**  $\theta = \theta(b) \xrightarrow{\text{Umkehrfkt.}} b(\theta) \rightarrow \frac{db}{d\theta} \rightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega}$

▶ **Beispiel: Rutherford-Streuung**

Coulomb-Potenzial  $V(r) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r} \equiv -\frac{\kappa}{r}, \quad \kappa = -\frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0}$

längere Rechnung  $\longrightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega}(\theta) = \frac{\kappa^2}{16E^2 \sin^4(\theta/2)} \quad (\text{Rutherford'sche Streuformel})$

# 3. Der starre Körper



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

---

## 3.1 Definition und Freiheitsgrade des starren Körpers

---



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

## 3.1 Definition und Freiheitsgrade des starren Körpers

▶ **ausgedehnte Körper:**

- ▶ mikroskopische Beschreibung:  $N \sim 10^{23}$  Atome oder Moleküle
- ▶ oft zweckmäßiger: kontinuierliche Dichteverteilung

**Beispiel:** 
$$M = \sum_{i=1}^N m_i \xrightarrow{\text{kontin.}} \int d^3r \rho(\vec{r})$$

## 3.1 Definition und Freiheitsgrade des starren Körpers

### ▶ ausgedehnte Körper:

- ▶ mikroskopische Beschreibung:  $N \sim 10^{23}$  Atome oder Moleküle
- ▶ oft zweckmäßiger: kontinuierliche Dichteverteilung

**Beispiel:** 
$$M = \sum_{i=1}^N m_i \xrightarrow{\text{kontin.}} \int d^3r \rho(\vec{r})$$

### ▶ Zahl der Freiheitsgrade:

(= Angaben, um die Lage des Körpers im Raum vollständig zu beschreiben)

- ▶  $3N$  (3 Koordinaten pro Partikel)
- ▶ unendlich für kontinuierliche Dichteverteilungen



► starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?

- ▶ 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)} \rightarrow 3$  unabhängige Koordinaten



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?

- ▶ 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)}$  → 3 unabhängige Koordinaten
- ▶ 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
→ 2 unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?

- ▶ 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)}$  → 3 unabhängige Koordinaten
- ▶ 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
→ 2 unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)
- ▶ 3. Punkt:  $\vec{r}^{(3)}$  auf Schnittlinie zweier Kugelschalen = Kreis  
→ 1 unabh. Koordinate (Winkel)



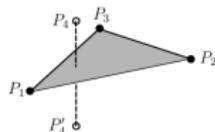
► starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

► Zahl der Freiheitsgrade?

- 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)} \rightarrow 3$  unabhängige Koordinaten
- 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
 $\rightarrow 2$  unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)
- 3. Punkt:  $\vec{r}^{(3)}$  auf Schnittlinie zweier Kugelschalen = Kreis  
 $\rightarrow 1$  unabh. Koordinate (Winkel)
- 4. Punkt: zwei Möglichkeiten,  
eindeutig, wenn man die Orientierung festlegt  
(Vorzeichen von  $\vec{r}_{14} \cdot (\vec{r}_{12} \times \vec{r}_{13})$ )





► starrer Körper:

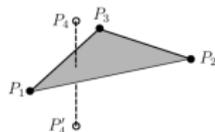
Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

► Zahl der Freiheitsgrade?

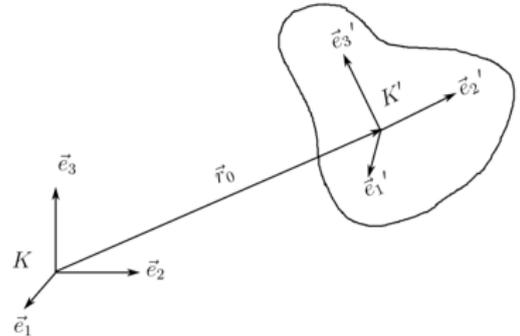
- 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)} \rightarrow 3$  unabhängige Koordinaten
- 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
 $\rightarrow 2$  unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)
- 3. Punkt:  $\vec{r}^{(3)}$  auf Schnittlinie zweier Kugelschalen = Kreis  
 $\rightarrow 1$  unabh. Koordinate (Winkel)
- 4. Punkt: zwei Möglichkeiten,  
eindeutig, wenn man die Orientierung festlegt  
(Vorzeichen von  $\vec{r}_{14} \cdot (\vec{r}_{12} \times \vec{r}_{13})$ )

$$\rightarrow 3 + 2 + 1 = 6 \text{ Freiheitsgrade}$$



► Alternative Beschreibung:

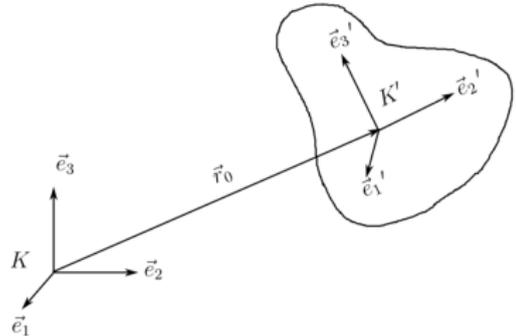
- raumfestes Koordinatensystem  $K$   
(= Inertialsystem)
- körperfestes Koordinatensystem  $K'$   
fest im Körper verankert  
⇒ Koordinaten aller Körperpunkte  
sind in  $K'$  zeitlich konstant





► Alternative Beschreibung:

- **raumfestes** Koordinatensystem  $K$   
(= Inertialsystem)
- **körperfestes** Koordinatensystem  $K'$   
fest im Körper verankert  
⇒ Koordinaten aller Körperpunkte  
sind in  $K'$  zeitlich konstant

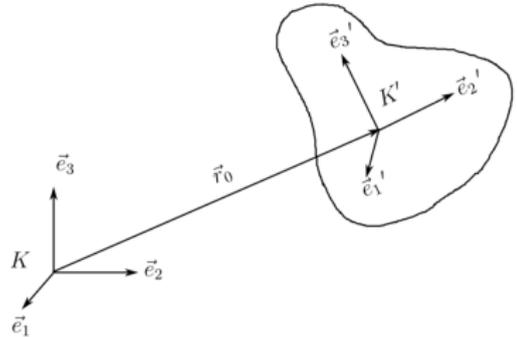


► Eindeutige Festlegung der Lage des Körpers bzgl.  $K$ :

- Ortsvektor  $\vec{r}_0(t)$  des Ursprungs von  $K'$  (= 3 Koordinaten)
- Richtungen der Einheitsvektoren  $\vec{e}_1'(t)$  (2 Winkel) und  $\vec{e}_2'(t)$  (1 Winkel)

► **Alternative Beschreibung:**

- **raumfestes** Koordinatensystem  $K$   
(= Inertialsystem)
- **körperfestes** Koordinatensystem  $K'$   
fest im Körper verankert  
⇒ Koordinaten aller Körperpunkte  
sind in  $K'$  zeitlich konstant



► **Eindeutige Festlegung der Lage des Körpers bzgl.  $K$ :**

- Ortsvektor  $\vec{r}_0(t)$  des Ursprungs von  $K'$  (= 3 Koordinaten)
- Richtungen der Einheitsvektoren  $\vec{e}_1'(t)$  (2 Winkel) und  $\vec{e}_2'(t)$  (1 Winkel)

≙ 3 Translations- + 3 Rotationsfreiheitsgrade

- **Translation:** Verschiebung des Ursprungs von  $K'$
- **Rotation:** Richtungsänderung der Koordinatenachsen von  $K'$

## 3.2 Rotation um eine körperfeste Achse



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

## 3.2 Rotation um eine körperfeste Achse



► **allgemeine Bewegung:**

Rotationsachse des starren Körpers kann sich mit der Zeit ändern

## 3.2 Rotation um eine körperfeste Achse

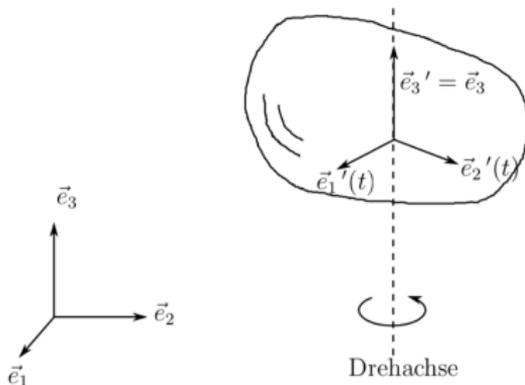
- ▶ **allgemeine Bewegung:**

Rotationsachse des starren Körpers kann sich mit der Zeit ändern

- ▶ **Vereinfachte Situation:**

Nach Abzug der Translationsbewegung rotiert  $K'$  um eine feste Achse.

- ▶ keine Translationsbewegung  
→ raumfeste Achse
- ▶ zusätzliche Translationsbewegung  
→ z.B. Rollbewegung mit fester Achsrichtung
- ▶ oft zweckmäßige Koordinatenwahl:  
Drehachse =  $\vec{e}_3' = \vec{e}_3$

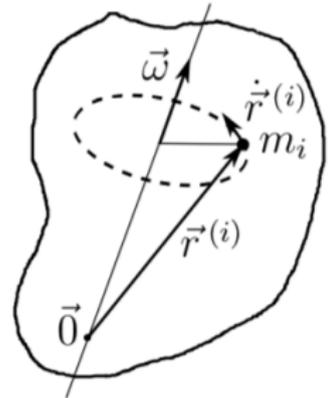


## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: Drehwinkel  $\varphi$

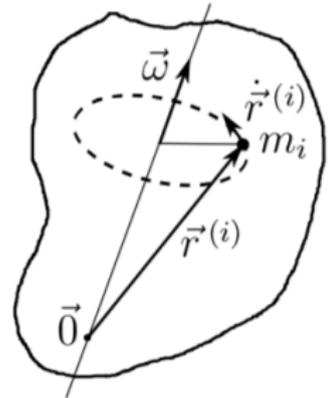
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$



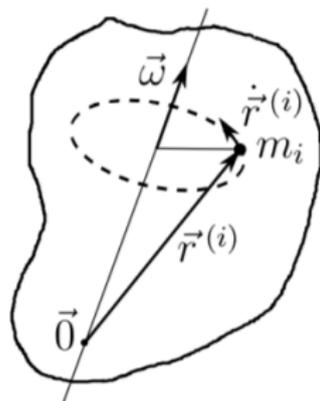
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?



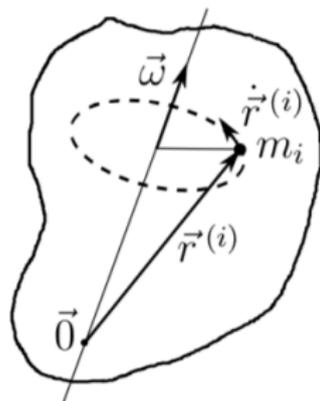
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?
- ▶ Wähle Koordinatensystem mit  $\vec{n} = \vec{e}_3$   
→ **Zylinderkoordinaten:**  $\vec{r}^{(i)} = \rho^{(i)} \vec{e}_\rho + z^{(i)} \vec{e}_z$   
⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\varphi}^{(i)} \vec{e}_\varphi + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z$



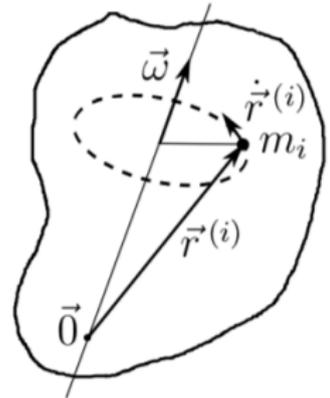
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?
- ▶ Wähle Koordinatensystem mit  $\vec{n} = \vec{e}_3$   
→ **Zylinderkoordinaten:**  $\vec{r}^{(i)} = \rho^{(i)} \vec{e}_\rho + z^{(i)} \vec{e}_z$   
⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\varphi}^{(i)} \vec{e}_\varphi + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z$   
  
hier:  $\dot{\rho}^{(i)} = \dot{z}^{(i)} = 0$      $\dot{\varphi}^{(i)} = \omega$

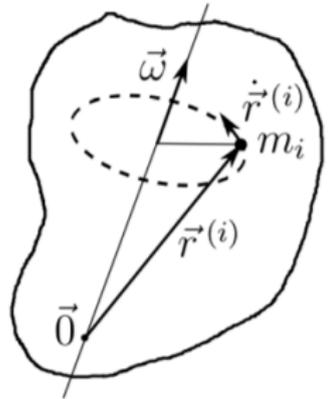


## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?
- ▶ Wähle Koordinatensystem mit  $\vec{n} = \vec{e}_3$   
→ **Zylinderkoordinaten:**  $\vec{r}^{(i)} = \rho^{(i)} \vec{e}_\rho + z^{(i)} \vec{e}_z$   
⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\varphi}^{(i)} \vec{e}_\varphi + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z$   
hier:  $\dot{\rho}^{(i)} = \dot{z}^{(i)} = 0$      $\dot{\varphi}^{(i)} = \omega$     ⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$



► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

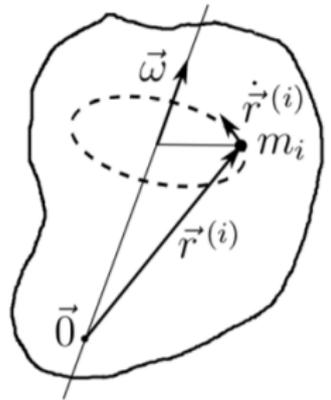




► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

andererseits:

$$\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_\rho}_{=\vec{e}_\varphi} + \omega z^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_z}_{=\vec{0}} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$$



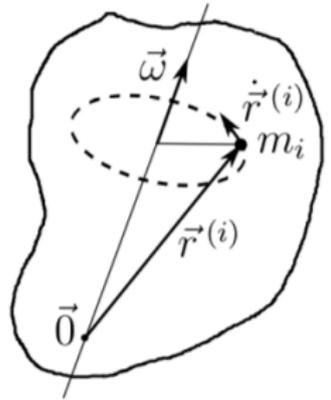


► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

andererseits:

$$\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_\rho}_{=\vec{e}_\varphi} + \omega z^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_z}_{=\vec{0}} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$$

$$\Rightarrow \boxed{\dot{\vec{r}}^{(i)} = \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})}$$



► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

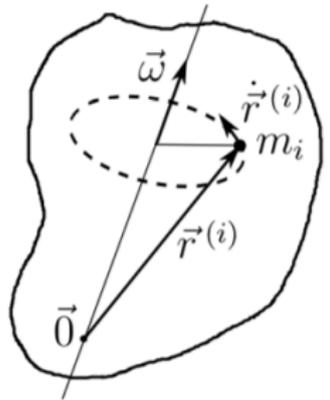
andererseits:

$$\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_\rho}_{=\vec{e}_\varphi} + \omega z^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_z}_{=\vec{0}} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$$

$$\Rightarrow \boxed{\dot{\vec{r}}^{(i)} = \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})}$$

**gilt auch für  $\vec{n} \neq \vec{e}_3$ !**

(Transformationseigenschaft von Vektoren)





▶ keine Translation  $\Rightarrow T_{rot} = T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}^{(i)2}$



► keine Translation  $\Rightarrow T_{rot} = T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}^{(i)2} = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2 \omega^2$

► keine Translation  $\Rightarrow T_{rot} = T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}^{(i)2} = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2 \omega^2$

$\Rightarrow \boxed{T_{rot} = \frac{1}{2} J \omega^2}$  mit  $J \equiv \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2$

Trägheitsmoment (bzgl. der gegebenen Drehachse)

▶ keine Translation  $\Rightarrow T_{rot} = T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}^{(i)2} = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2 \omega^2$

$\Rightarrow \boxed{T_{rot} = \frac{1}{2} J \omega^2}$  mit  $J \equiv \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2$

Trägheitsmoment (bzgl. der gegebenen Drehachse)

▶ kontinuierliche Massenverteilung:  $J = \int d^3r \rho(\vec{r}) (\vec{n} \times \vec{r})^2$



▶ keine Translation  $\Rightarrow T_{rot} = T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}^{(i)2} = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2 \omega^2$

$\Rightarrow \boxed{T_{rot} = \frac{1}{2} J \omega^2}$  mit  $J \equiv \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2$

Trägheitsmoment (bzgl. der gegebenen Drehachse)

▶ kontinuierliche Massenverteilung:  $J = \int d^3r \rho(\vec{r}) (\vec{n} \times \vec{r})^2$

▶ externe konservative Kräfte  $\rightarrow V(\varphi)$

$\Rightarrow E = T_{rot} + V = \frac{1}{2} J \omega^2 + V = \frac{1}{2} J \dot{\varphi}^2 + V(\varphi) = \text{const.}$

$\Rightarrow \frac{d\varphi}{dt} = \pm \sqrt{\frac{2}{J} (E - V(\varphi))}$

▶ keine Translation  $\Rightarrow T_{rot} = T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}^{(i)2} = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2 \omega^2$

$\Rightarrow \boxed{T_{rot} = \frac{1}{2} J \omega^2}$  mit  $J \equiv \sum_i m_i (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})^2$

Trägheitsmoment (bzgl. der gegebenen Drehachse)

▶ kontinuierliche Massenverteilung:  $J = \int d^3r \rho(\vec{r}) (\vec{n} \times \vec{r})^2$

▶ externe konservative Kräfte  $\rightarrow V(\varphi)$

$\Rightarrow E = T_{rot} + V = \frac{1}{2} J \omega^2 + V = \frac{1}{2} J \dot{\varphi}^2 + V(\varphi) = \text{const.}$

$\Rightarrow \frac{d\varphi}{dt} = \pm \sqrt{\frac{2}{J} (E - V(\varphi))}$

$\Rightarrow t(\varphi) - t(\varphi_0) = \pm \int_{\varphi_0}^{\varphi} \frac{d\varphi'}{\sqrt{\frac{2}{J} (E - V(\varphi'))}}$  Umkehrung  $\rightarrow \varphi(t)$



$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$



$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$

doppeltes Kreuzprodukt:  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$

$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$

doppeltes Kreuzprodukt:  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$

$$\Rightarrow \vec{L} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)2} \vec{\omega} - (\vec{r}^{(i)} \cdot \vec{\omega}) \vec{r}^{(i)} \right)$$



$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$

doppeltes Kreuzprodukt:  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$

$$\Rightarrow \vec{L} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)2} \vec{\omega} - (\vec{r}^{(i)} \cdot \vec{\omega}) \vec{r}^{(i)} \right)$$

↑

$\vec{L}$  ist i.A. nicht parallel zu  $\vec{\omega}$  !

$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$

doppeltes Kreuzprodukt:  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$

$$\Rightarrow \vec{L} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)2} \vec{\omega} - (\vec{r}^{(i)} \cdot \vec{\omega}) \vec{r}^{(i)} \right)$$

↑

$\vec{L}$  ist i.A. nicht parallel zu  $\vec{\omega}$  !

$\Rightarrow \vec{L}$  ändert während der Rotation i.A. seine Richtung.



$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$

doppeltes Kreuzprodukt:  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$

$$\Rightarrow \vec{L} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)2} \vec{\omega} - (\vec{r}^{(i)} \cdot \vec{\omega}) \vec{r}^{(i)} \right)$$



$\vec{L}$  ist i.A. nicht parallel zu  $\vec{\omega}$  !

$\Rightarrow$   $\vec{L}$  ändert während der Rotation i.A. seine Richtung.

$\Rightarrow$  Die Befestigung der Drehachse übt i.A. ein Drehmoment aus.



$$\vec{L} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times m_i \dot{\vec{r}}^{(i)} = \sum_i m_i \vec{r}^{(i)} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)})$$

doppeltes Kreuzprodukt:  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$

$$\Rightarrow \vec{L} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)2} \vec{\omega} - (\vec{r}^{(i)} \cdot \vec{\omega}) \vec{r}^{(i)} \right)$$



$\vec{L}$  ist i.A. nicht parallel zu  $\vec{\omega}$  !

$\Rightarrow \vec{L}$  ändert während der Rotation i.A. seine Richtung.

$\Rightarrow$  Die Befestigung der Drehachse übt i.A. ein Drehmoment aus.

(umgekehrt:

kein Drehmoment  $\Rightarrow \vec{L} = \text{const.} \stackrel{\text{i.A.}}{\Rightarrow}$  Drehachse ändert sich, s. später)



► Drehimpulsänderung insgesamt:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}_{ex} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{ex}^{(i)}$

$$\vec{F}_{ex}^{(i)} = \vec{F}_Z^{(i)} + \vec{F}_{frei}^{(i)}$$

- $\vec{F}_Z^{(i)}$ : „Zwangskräfte“, die die einzelnen Teilchen in konstantem Abstand von der Drehachse halten
- $\vec{F}_{frei}^{(i)}$ : „freie Kräfte“, z.B. Schwerkraft



► Drehimpulsänderung insgesamt:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}_{ex} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{ex}^{(i)}$

$$\vec{F}_{ex}^{(i)} = \vec{F}_Z^{(i)} + \vec{F}_{frei}^{(i)}$$

- $\vec{F}_Z^{(i)}$ : „Zwangskräfte“, die die einzelnen Teilchen in konstantem Abstand von der Drehachse halten
- $\vec{F}_{frei}^{(i)}$ : „freie Kräfte“, z.B. Schwerkraft
- Problem:  $\vec{F}_Z^{(i)}$  nicht von vornherein bekannt (→ Kap. 4, Lagrange-Mechanik)



- Drehimpulsänderung insgesamt:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}_{ex} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{ex}^{(i)}$

$$\vec{F}_{ex}^{(i)} = \vec{F}_Z^{(i)} + \vec{F}_{frei}^{(i)}$$

- $\vec{F}_Z^{(i)}$ : „Zwangskräfte“, die die einzelnen Teilchen in konstantem Abstand von der Drehachse halten
  - $\vec{F}_{frei}^{(i)}$ : „freie Kräfte“, z.B. Schwerkraft
- Problem:  $\vec{F}_Z^{(i)}$  nicht von vornherein bekannt (→ Kap. 4, Lagrange-Mechanik)
- Betrachte  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$
- $$\vec{F}_Z^{(i)} = \text{Zentripetalkraft in Richtung Achse} = -F_Z^{(i)} \vec{e}_\rho$$



► Drehimpulsänderung insgesamt:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}_{ex} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{ex}^{(i)}$

$$\vec{F}_{ex}^{(i)} = \vec{F}_Z^{(i)} + \vec{F}_{frei}^{(i)}$$

- $\vec{F}_Z^{(i)}$ : „Zwangskräfte“, die die einzelnen Teilchen in konstantem Abstand von der Drehachse halten
- $\vec{F}_{frei}^{(i)}$ : „freie Kräfte“, z.B. Schwerkraft

► Problem:  $\vec{F}_Z^{(i)}$  nicht von vornherein bekannt (→ Kap. 4, Lagrange-Mechanik)

► Betrachte  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

$$\vec{F}_Z^{(i)} = \text{Zentripetalkraft in Richtung Achse} = -F_Z^{(i)} \vec{e}_\rho$$

$$\Rightarrow \vec{N}_Z^{(i)} = \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_Z^{(i)} = -\rho^{(i)} F_Z^{(i)} \vec{e}_\rho \times \vec{e}_\rho - z^{(i)} F_Z^{(i)} \vec{e}_z \times \vec{e}_\rho = -z^{(i)} F_Z^{(i)} \vec{e}_\varphi$$



- Drehimpulsänderung insgesamt:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N}_{ex} = \sum_i \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{ex}^{(i)}$

$$\vec{F}_{ex}^{(i)} = \vec{F}_Z^{(i)} + \vec{F}_{frei}^{(i)}$$

- $\vec{F}_Z^{(i)}$ : „Zwangskräfte“, die die einzelnen Teilchen in konstantem Abstand von der Drehachse halten
  - $\vec{F}_{frei}^{(i)}$ : „freie Kräfte“, z.B. Schwerkraft
- Problem:  $\vec{F}_Z^{(i)}$  nicht von vornherein bekannt (→ Kap. 4, Lagrange-Mechanik)

- Betrachte  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

$$\vec{F}_Z^{(i)} = \text{Zentripetalkraft in Richtung Achse} = -F_Z^{(i)} \vec{e}_\rho$$

$$\Rightarrow \vec{N}_Z^{(i)} = \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_Z^{(i)} = -\rho^{(i)} F_Z^{(i)} \vec{e}_\rho \times \vec{e}_\rho - z^{(i)} F_Z^{(i)} \vec{e}_z \times \vec{e}_\rho = -z^{(i)} F_Z^{(i)} \vec{e}_\varphi$$

$$\Rightarrow \vec{N}_Z^{(i)} \perp \vec{\omega} \Rightarrow \vec{N}_Z = \sum N_Z^{(i)} \perp \vec{\omega} \quad \text{keine Komponente in Achsenrichtung!}$$



→ Betrachte nur die Komponente von  $\vec{L}$  in Achsenrichtung:

$$L_n = \vec{L} \cdot \vec{n} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)} \times \dot{\vec{r}}^{(i)} \right) \cdot \vec{n} = \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \dot{\vec{r}}^{(i)}$$



→ Betrachte nur die Komponente von  $\vec{L}$  in Achsenrichtung:

$$\begin{aligned}L_n = \vec{L} \cdot \vec{n} &= \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)} \times \dot{\vec{r}}^{(i)} \right) \cdot \vec{n} = \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \dot{\vec{r}}^{(i)} \\ &= \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \left( \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} \right) \\ &= \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right)^2 \omega\end{aligned}$$



→ Betrachte nur die Komponente von  $\vec{L}$  in Achsenrichtung:

$$\begin{aligned} L_n = \vec{L} \cdot \vec{n} &= \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)} \times \dot{\vec{r}}^{(i)} \right) \cdot \vec{n} = \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \dot{\vec{r}}^{(i)} \\ &= \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \left( \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} \right) \\ &= \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right)^2 \omega \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \boxed{L_n = J\omega = J\dot{\varphi}}$$



→ Betrachte nur die Komponente von  $\vec{L}$  in Achsenrichtung:

$$\begin{aligned}L_n &= \vec{L} \cdot \vec{n} = \sum_i m_i \left( \vec{r}^{(i)} \times \dot{\vec{r}}^{(i)} \right) \cdot \vec{n} = \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \dot{\vec{r}}^{(i)} \\ &= \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right) \cdot \left( \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} \right) \\ &= \sum_i m_i \left( \vec{n} \times \vec{r}^{(i)} \right)^2 \omega\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \boxed{L_n = J\omega = J\dot{\varphi}}$$

$$\blacktriangleright \frac{dL_n}{dt} = J\ddot{\varphi} = N_{ex,n} = \sum_i \left( \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{ex}^{(i)} \right) \cdot \vec{n} = \sum_i \left( \vec{r}^{(i)} \times \vec{F}_{frei}^{(i)} \right) \cdot \vec{n}$$

Nur die Drehmomente durch die freien Kräfte müssen berücksichtigt werden.