



► große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{\rho}{1-\varepsilon^2}$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$   
Integration über einen Umlauf:

$$A = \int_{\text{Ellipse}} dA = \int_0^T dt \frac{L}{2m} = \frac{L}{2m} T \Rightarrow T = \frac{2m}{L} A$$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$

Integration über einen Umlauf:

$$A = \int_{\text{Ellipse}} dA = \int_0^T dt \frac{L}{2m} = \frac{L}{2m} T \Rightarrow T = \frac{2m}{L} A = \frac{2m}{L} \pi ab = \frac{2m}{L} \pi \sqrt{p} a^{3/2}$$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$

Integration über einen Umlauf:

$$A = \int_{\text{Ellipse}} dA = \int_0^T dt \frac{L}{2m} = \frac{L}{2m} T \Rightarrow T = \frac{2m}{L} A = \frac{2m}{L} \pi ab = \frac{2m}{L} \pi \sqrt{p} a^{3/2}$$

- ▶  $p = \frac{L^2}{m\kappa} = \frac{L^2}{GMm^2}$



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$   
Integration über einen Umlauf:

$$A = \int_{\text{Ellipse}} dA = \int_0^T dt \frac{L}{2m} = \frac{L}{2m} T \Rightarrow T = \frac{2m}{L} A = \frac{2m}{L} \pi ab = \frac{2m}{L} \pi \sqrt{p} a^{3/2}$$

$$\text{▶ } p = \frac{L^2}{m\kappa} = \frac{L^2}{GMm^2} \Rightarrow \boxed{T = \frac{2\pi}{\sqrt{GM}} a^{3/2}}$$





- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$

Integration über einen Umlauf:

$$A = \int_{\text{Ellipse}} dA = \int_0^T dt \frac{L}{2m} = \frac{L}{2m} T \Rightarrow T = \frac{2m}{L} A = \frac{2m}{L} \pi ab = \frac{2m}{L} \pi \sqrt{p} a^{3/2}$$

$$\text{▶ } p = \frac{L^2}{m\kappa} = \frac{L^2}{GMm^2} \Rightarrow$$

$$T = \frac{2\pi}{\sqrt{GM}} a^{3/2}$$

hängt nur von  $M \approx M_{\odot}$  ab!



- ▶ große Halbachse (s. vorige Seite):  $a = \frac{p}{1-\varepsilon^2}$
- ▶ kleine Halbachse (s. Übung):  $b^2 = ap$
- ▶ Flächeninhalt einer Ellipse:  $A = \pi ab$
- ▶ 2. Kepler'sches Gesetz:  $\frac{dA}{dt} = \frac{L}{2m} \Rightarrow dA = \frac{L}{2m} dt$

Integration über einen Umlauf:

$$A = \int_{\text{Ellipse}} dA = \int_0^T dt \frac{L}{2m} = \frac{L}{2m} T \Rightarrow T = \frac{2m}{L} A = \frac{2m}{L} \pi ab = \frac{2m}{L} \pi \sqrt{p} a^{3/2}$$

- ▶  $p = \frac{L^2}{m\kappa} = \frac{L^2}{GMm^2} \Rightarrow T = \frac{2\pi}{\sqrt{GM}} a^{3/2}$  hängt nur von  $M \approx M_{\odot}$  ab!

### → 3. Kepler'sches Gesetz:

*Die Quadrate der Umlaufzeiten zweier Planeten verhalten sich wie die dritten Potenzen der großen Halbachsen ihrer Ellipsenbahnen.*

---

## 2.5 Streuung im Zentralkraftfeld



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

---

## 2.5 Streuung im Zentralkraftfeld

- ▶ Streuexperiment:

Teilchenstrahl („Projektile“) wird auf andere Teilchen („Target“) gerichtet und durch die Wechselwirkung abgelenkt.

## 2.5 Streuung im Zentralkraftfeld

- ▶ **Streuexperiment:**

Teilchenstrahl („Projektile“) wird auf andere Teilchen („Target“) gerichtet und durch die Wechselwirkung abgelenkt.

- ▶ **Winkelverteilung** der gestreuten Teilchen

→ Rückschlüsse über die Wechselwirkung

## 2.5 Streuung im Zentralkraftfeld

- ▶ **Streuexperiment:**

Teilchenstrahl („Projektile“) wird auf andere Teilchen („Target“) gerichtet und durch die Wechselwirkung abgelenkt.

- ▶ **Winkelverteilung** der gestreuten Teilchen

→ Rückschlüsse über die Wechselwirkung

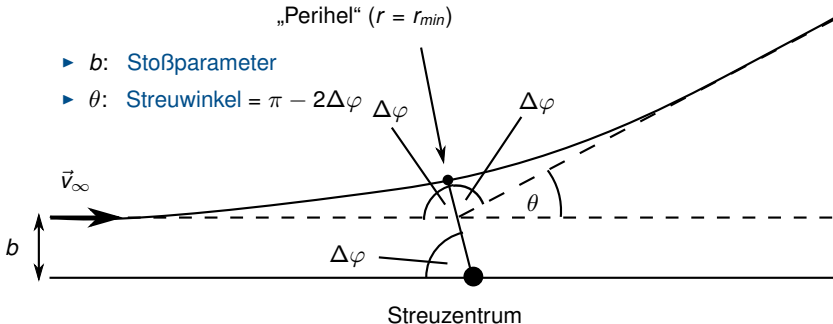
- ▶ **Vereinfachende Annahme:**

1 Projektil- + 1 Target-Teilchen mit zentraler Zweiteilchenkraft

→ Streuung eines Teilchens mit reduzierter Masse  $\mu$  am Zentralpotenzial  $V(r)$

► weitere Annahmen:

- Kraft für  $r \rightarrow \infty$  vernachlässigbar  
 ⇒ Teilchen läuft geradlinig gleichförmig ein und aus
- Anfangsgeschwindigkeit:  $\vec{v}_\infty$





► Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  Energie:  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$





► Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

► **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu \vec{v}| = b\mu v_\infty$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei



► Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

► **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu \vec{v}| = b\mu v_\infty = b\sqrt{2\mu E}$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei



► Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

► **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu \vec{v}| = b\mu v_\infty = b\sqrt{2\mu E}$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei

► **Winkeländerung:**

$$\Delta\varphi = |\varphi(r_{min}) - \varphi(r \rightarrow \infty)|$$



► Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

► **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu \vec{v}| = b\mu v_\infty = b\sqrt{2\mu E}$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei

► **Winkeländerung:**

$$\Delta\varphi = |\varphi(r_{min}) - \varphi(r \rightarrow \infty)| \stackrel{\text{Abschnitt 2.3}}{=} \frac{L}{\sqrt{2\mu}} \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{E - V_{eff}(r)}} = b \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{1 - \frac{V_{eff}(r)}{E}}}$$



► Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

► **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu \vec{v}| = b\mu v_\infty = b\sqrt{2\mu E}$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei

► **Winkeländerung:**

$$\Delta\varphi = |\varphi(r_{min}) - \varphi(r \rightarrow \infty)| \stackrel{\text{Abschnitt 2.3}}{=} \frac{L}{\sqrt{2\mu}} \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{E - V_{eff}(r)}} = b \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{1 - \frac{V_{eff}(r)}{E}}}$$

$$V_{eff} = V + \frac{L^2}{2\mu r^2} = V + \frac{Eb^2}{r^2}$$



▶ Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

▶ **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu\vec{v}| = b\mu v_\infty = b\sqrt{2\mu E}$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei

▶ **Winkeländerung:**

$$\Delta\varphi = |\varphi(r_{min}) - \varphi(r \rightarrow \infty)| \stackrel{\text{Abschnitt 2.3}}{=} \frac{L}{\sqrt{2\mu}} \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{E - V_{eff}(r)}} = b \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{1 - \frac{V_{eff}(r)}{E}}}$$

$$V_{eff} = V + \frac{L^2}{2\mu r^2} = V + \frac{Eb^2}{r^2}$$

→ **Streuwinkel:**  $\theta(b) = \pi - 2b \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{1 - \frac{b^2}{r^2} - \frac{V(r)}{E}}}$  (beachte:  $r_{min} = r_{min}(E, b)$ )



▶ Wähle  $V(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow$  **Energie:**  $E = T_\infty = \frac{1}{2}\mu v_\infty^2$

▶ **Drehimpuls:**  $L = |\vec{r} \times \mu \vec{v}| = b\mu v_\infty = b\sqrt{2\mu E}$

↑

Auswertung für  $r \rightarrow \infty$ , nur  $\vec{r}$ -Komponente  $\perp \vec{v}$  trägt bei

▶ **Winkeländerung:**

$$\Delta\varphi = |\varphi(r_{min}) - \varphi(r \rightarrow \infty)| \stackrel{\text{Abschnitt 2.3}}{=} \frac{L}{\sqrt{2\mu}} \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{E - V_{eff}(r)}} = b \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{1 - \frac{V_{eff}(r)}{E}}}$$

$$V_{eff} = V + \frac{L^2}{2\mu r^2} = V + \frac{Eb^2}{r^2}$$

→ **Streuwinkel:**  $\theta(b) = \pi - 2b \int_{r_{min}}^{\infty} \frac{dr}{r^2 \sqrt{1 - \frac{b^2}{r^2} - \frac{V(r)}{E}}}$  (beachte:  $r_{min} = r_{min}(E, b)$ )

▶ bekanntes  $V(r)$  und  $E, b$  vorgegeben → **Vorhersage für  $\theta$**

▶  $E, b$  vorgegeben,  $\theta$  gemessen → **Rückschlüsse über  $V$**



- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:  
Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$

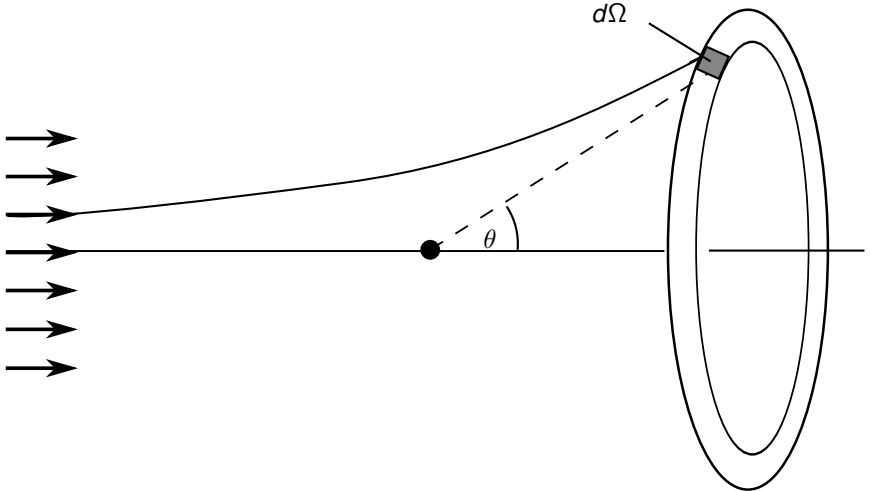




- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:  
Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$
- ▶ Teilchenstromdichte:  $j = \frac{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen}}{\text{Fläche} \cdot \text{Zeit}}$



- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:  
Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$
- ▶ Teilchenstromdichte:  $j = \frac{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen}}{\text{Fläche} \cdot \text{Zeit}}$
- ▶ Man misst:  $dN = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen}}{\text{Zeit}}$





- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:  
Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$
- ▶ Teilchenstromdichte:  $j = \frac{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen}}{\text{Fläche} \cdot \text{Zeit}}$
- ▶ Man misst:  $dN = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen}}{\text{Zeit}}$



- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:  
Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$
- ▶ Teilchenstromdichte:  $j = \frac{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen}}{\text{Fläche} \cdot \text{Zeit}}$
- ▶ Man misst:  $dN = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen}}{\text{Zeit}}$

und definiert:

$$d\sigma = \frac{dN}{j} = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen pro Zeit}}{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen pro Fläche und Zeit}}, \quad [d\sigma] = \text{Fläche}$$



- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:  
Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$
- ▶ Teilchenstromdichte:  $j = \frac{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen}}{\text{Fläche} \cdot \text{Zeit}}$
- ▶ Man misst:  $dN = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen}}{\text{Zeit}}$

und definiert:

$$d\sigma = \frac{dN}{j} = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen pro Zeit}}{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen pro Fläche und Zeit}}, \quad [d\sigma] = \text{Fläche}$$
$$= \frac{d\sigma}{d\Omega} d\Omega, \quad \frac{d\sigma}{d\Omega} : \text{„differenzieller Wirkungsquerschnitt“}$$



- ▶ reale Streuexperimente an mikroskopischen Teilchen:

Mittlung über Teilchenstrahl mit gleichem  $\vec{v}_\infty$

- ▶ Teilchenstromdichte:  $j = \frac{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen}}{\text{Fläche} \cdot \text{Zeit}}$

- ▶ Man misst:  $dN = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen}}{\text{Zeit}}$

und definiert:

$$d\sigma = \frac{dN}{j} = \frac{\text{Zahl der in das Raumwinkelement } d\Omega \text{ gestreuten Teilchen pro Zeit}}{\text{Zahl der einlaufenden Teilchen pro Fläche und Zeit}}, \quad [d\sigma] = \text{Fläche}$$

$$= \frac{d\sigma}{d\Omega} d\Omega, \quad \frac{d\sigma}{d\Omega} : \text{„differenzieller Wirkungsquerschnitt“}$$

- ▶ totaler Wirkungsquerschnitt:  $\sigma = \int d\Omega \frac{d\sigma}{d\Omega}$



► (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektilteilchen pro Zeit und Fläche}}$

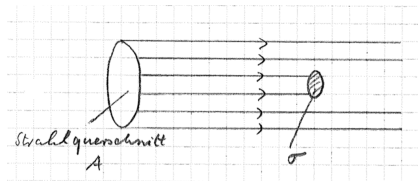
→ Dimension = Fläche



- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$

→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:



Zahl der „Ereignisse“:

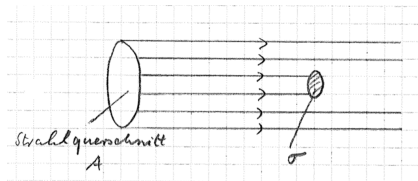
$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{einl}}$$

$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{einl}}/A}$$

- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$

→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:



Zahl der „Ereignisse“:

$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{einl}}$$

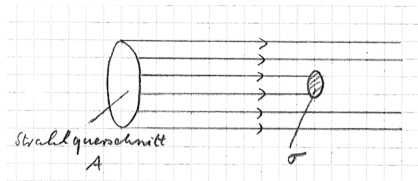
$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{einl}}/A}$$

- ▶ häufig verwendete Einheit: 1b = 1 barn („Scheune“)

- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$

→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:



Zahl der „Ereignisse“:

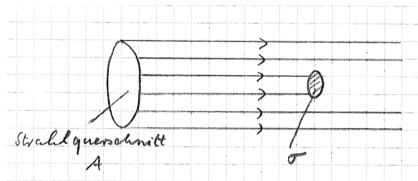
$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{einl}}$$

$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{einl}}/A}$$

- ▶ häufig verwendete Einheit: 1b = 1 barn („Scheune“)  
=  $10^{-24} \text{cm}^2 = 100 \text{fm}^2$

- ▶ (differenzieller) Wirkungsquerschnitt =  $\frac{\text{„interessante“ Ereignisse pro Zeit}}{\text{einlaufende Projektileilchen pro Zeit und Fläche}}$   
→ Dimension = Fläche

- ▶ anschaulich:



Zahl der „Ereignisse“:

$$N_{\text{abs}} = \frac{\sigma}{A} N_{\text{ein}}$$

$$\Leftrightarrow \sigma = \frac{N_{\text{abs}}}{N_{\text{ein}}/A}$$

- ▶ häufig verwendete Einheit: 1b = 1 barn („Scheune“)  
 $= 10^{-24} \text{cm}^2 = 100 \text{fm}^2 = \pi R^2 \rightarrow R = 5.6 \text{fm}$  (größerer Atomkern)



► Kugelsymmetrie von  $V(r)$   $\Rightarrow$  Axialsymmetrie um die Strahlachse



► **Kugelsymmetrie** von  $V(r)$   $\Rightarrow$  **Axialsymmetrie** um die Strahlachse

→ Fasse Raumwinkel mit gleichem  $\theta$  zusammen:

$$d\Omega = \int_0^{2\pi} d\varphi \sin\theta d\theta = 2\pi \sin\theta d\theta$$



- ▶ **Kugelsymmetrie** von  $V(r)$   $\Rightarrow$  **Axialsymmetrie** um die Strahlachse

→ Fasse Raumwinkel mit gleichem  $\theta$  zusammen:

$$d\Omega = \int_0^{2\pi} d\varphi \sin\theta d\theta = 2\pi \sin\theta d\theta$$

- ▶ Achtung: **Wechsel des Koordinatensystems!**
  - ▶ effektives Einteilchenproblem: Polarkoordinaten in der  $xy$ -Ebene
  - ▶ Teilchenstrahl: dreidim. Koordinaten, Strahlrichtung =  $z$ -Richtung  
Kugelkoordinaten:  $\theta \equiv$  Streuwinkel,  $\varphi \neq \varphi(2D)$



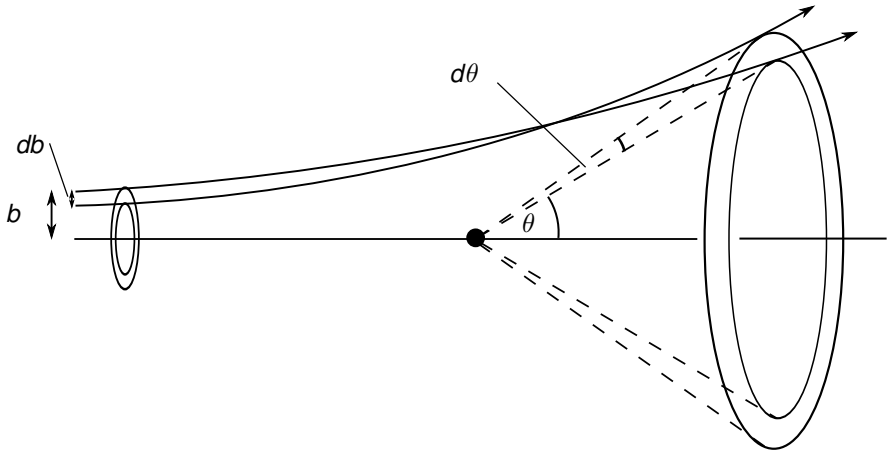
- ▶ **Kugelsymmetrie** von  $V(r)$   $\Rightarrow$  **Axialsymmetrie** um die Strahlachse

→ Fasse Raumwinkel mit gleichem  $\theta$  zusammen:

$$d\Omega = \int_0^{2\pi} d\varphi \sin \theta d\theta = 2\pi \sin \theta d\theta$$

- ▶ Achtung: **Wechsel des Koordinatensystems!**
  - ▶ effektives Einteilchenproblem: Polarkoordinaten in der  $xy$ -Ebene
  - ▶ Teilchenstrahl: dreidim. Koordinaten, Strahlrichtung =  $z$ -Richtung  
Kugelkoordinaten:  $\theta \equiv$  Streuwinkel,  $\varphi \neq \varphi(2D)$
- ▶ Wie gesehen:  $\theta = \theta(b)$  (für festes  $E$ )
  - $\Rightarrow$  Teilchen, die in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreut werden, sind vorher durch einen Ring  $[b, b + db]$  eingelaufen.







$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit



⇒  $dN$  = in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$



$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$



⇒  $dN$  = in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$

$$\Rightarrow \text{differenzieller Wirkungsquerschnitt: } \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{2\pi b |db|}{2\pi \sin \theta d\theta} = \frac{b}{\sin \theta} \left| \frac{db}{d\theta} \right|$$



$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$

$$\Rightarrow \text{differenzieller Wirkungsquerschnitt: } \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{2\pi b |db|}{2\pi \sin\theta d\theta} = \frac{b}{\sin\theta} \left| \frac{db}{d\theta} \right|$$

► Vorgehensweise:  $\theta = \theta(b) \xrightarrow{\text{Umkehrfkt.}} b(\theta) \rightarrow \frac{db}{d\theta} \rightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega}$



$\Rightarrow dN =$  in das Winkelintervall  $[\theta, \theta + d\theta]$  gestreute Teilchen pro Zeit  
= durch den Ring  $[b, b + db]$  eingelaufene Teilchen pro Zeit  
= einlaufender Teilchenstrom  $\times$  Fläche des Rings  
=  $j \cdot 2\pi b |db|$

$$\Rightarrow d\sigma = \frac{dN}{j} = 2\pi b |db|$$

$$\Rightarrow \text{differenzieller Wirkungsquerschnitt: } \frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{2\pi b |db|}{2\pi \sin\theta d\theta} = \frac{b}{\sin\theta} \left| \frac{db}{d\theta} \right|$$

▶ **Vorgehensweise:**  $\theta = \theta(b) \xrightarrow{\text{Umkehrfkt.}} b(\theta) \rightarrow \frac{db}{d\theta} \rightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega}$

▶ **Beispiel: Rutherford-Streuung**

Coulomb-Potenzial  $V(r) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r} \equiv -\frac{\kappa}{r}, \quad \kappa = -\frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0}$

längere Rechnung  $\longrightarrow \frac{d\sigma}{d\Omega}(\theta) = \frac{\kappa^2}{16E^2 \sin^4(\theta/2)} \quad (\text{Rutherford'sche Streuformel})$

---

# 3. Der starre Körper



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

---



# 3.1 Definition und Freiheitsgrade des starren Körpers

---



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

---

## 3.1 Definition und Freiheitsgrade des starren Körpers

▶ **ausgedehnte Körper:**

- ▶ mikroskopische Beschreibung:  $N \sim 10^{23}$  Atome oder Moleküle
- ▶ oft zweckmäßiger: kontinuierliche Dichteverteilung

**Beispiel:** 
$$M = \sum_{i=1}^N m_i \xrightarrow{\text{kontin.}} \int d^3r \rho(\vec{r})$$

## 3.1 Definition und Freiheitsgrade des starren Körpers

### ▶ ausgedehnte Körper:

- ▶ mikroskopische Beschreibung:  $N \sim 10^{23}$  Atome oder Moleküle
- ▶ oft zweckmäßiger: kontinuierliche Dichteverteilung

**Beispiel:** 
$$M = \sum_{i=1}^N m_i \xrightarrow{\text{kontin.}} \int d^3r \rho(\vec{r})$$

### ▶ Zahl der Freiheitsgrade:

(= Angaben, um die Lage des Körpers im Raum vollständig zu beschreiben)

- ▶  $3N$  (3 Koordinaten pro Partikel)
- ▶ unendlich für kontinuierliche Dichteverteilungen



► starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?

- ▶ 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)} \rightarrow 3$  unabhängige Koordinaten



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?

- ▶ 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)}$  → 3 unabhängige Koordinaten
- ▶ 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
→ 2 unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)



▶ starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

▶ Zahl der Freiheitsgrade?

- ▶ 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)}$  → 3 unabhängige Koordinaten
- ▶ 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
→ 2 unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)
- ▶ 3. Punkt:  $\vec{r}^{(3)}$  auf Schnittlinie zweier Kugelschalen = Kreis  
→ 1 unabh. Koordinate (Winkel)





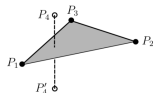
► starrer Körper:

Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

► Zahl der Freiheitsgrade?

- 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)} \rightarrow 3$  unabhängige Koordinaten
- 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
 $\rightarrow 2$  unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)
- 3. Punkt:  $\vec{r}^{(3)}$  auf Schnittlinie zweier Kugelschalen = Kreis  
 $\rightarrow 1$  unabh. Koordinate (Winkel)
- 4. Punkt: zwei Möglichkeiten,  
eindeutig, wenn man die Orientierung festlegt  
(Vorzeichen von  $\vec{r}_{14} \cdot (\vec{r}_{12} \times \vec{r}_{13})$ )





► starrer Körper:

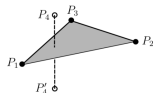
Abstände zwischen den einzelnen Punkten bleiben zeitlich konstant

$$r_{ij}(t) = |\vec{r}^{(i)}(t) - \vec{r}^{(j)}(t)| = c_{ij} = \text{const.}$$

► Zahl der Freiheitsgrade?

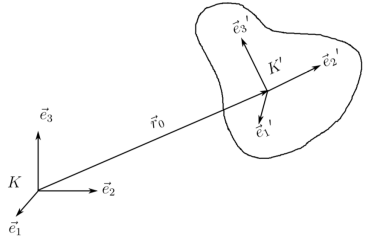
- 1. Punkt:  $\vec{r}^{(1)} \rightarrow 3$  unabhängige Koordinaten
- 2. Punkt:  $\vec{r}^{(2)}$  auf Kugelschale mit Radius  $c_{12}$  um  $\vec{r}^{(1)}$   
 $\rightarrow 2$  unabh. Koordinaten (z.B. zwei Winkel)
- 3. Punkt:  $\vec{r}^{(3)}$  auf Schnittlinie zweier Kugelschalen = Kreis  
 $\rightarrow 1$  unabh. Koordinate (Winkel)
- 4. Punkt: zwei Möglichkeiten,  
eindeutig, wenn man die Orientierung festlegt  
(Vorzeichen von  $\vec{r}_{14} \cdot (\vec{r}_{12} \times \vec{r}_{13})$ )

$$\rightarrow 3 + 2 + 1 = 6 \text{ Freiheitsgrade}$$



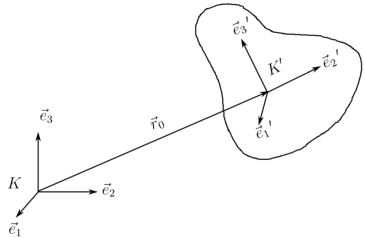
► Alternative Beschreibung:

- **raumfestes** Koordinatensystem  $K$   
(= Inertialsystem)
- **körperfestes** Koordinatensystem  $K'$   
fest im Körper verankert  
⇒ Koordinaten aller Körperpunkte  
sind in  $K'$  zeitlich konstant



► Alternative Beschreibung:

- raumfestes Koordinatensystem  $K$   
(= Inertialsystem)
- körperfestes Koordinatensystem  $K'$   
fest im Körper verankert  
⇒ Koordinaten aller Körperpunkte  
sind in  $K'$  zeitlich konstant



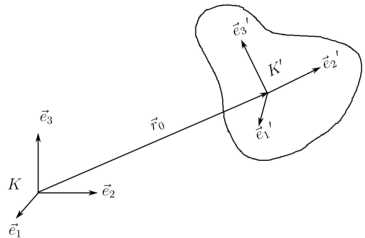
► Eindeutige Festlegung der Lage des Körpers bzgl.  $K$ :

- Ortsvektor  $\vec{r}_0(t)$  des Ursprungs von  $K'$  (= 3 Koordinaten)
- Richtungen der Einheitsvektoren  $\vec{e}'_1(t)$  (2 Winkel) und  $\vec{e}'_2(t)$  (1 Winkel)



► Alternative Beschreibung:

- raumfestes Koordinatensystem  $K$  (= Inertialsystem)
- körperfestes Koordinatensystem  $K'$  fest im Körper verankert  
⇒ Koordinaten aller Körperpunkte sind in  $K'$  zeitlich konstant



► Eindeutige Festlegung der Lage des Körpers bzgl.  $K$ :

- Ortsvektor  $\vec{r}_0(t)$  des Ursprungs von  $K'$  (= 3 Koordinaten)
- Richtungen der Einheitsvektoren  $\vec{e}_1'(t)$  (2 Winkel) und  $\vec{e}_2'(t)$  (1 Winkel)

≙ 3 Translations- + 3 Rotationsfreiheitsgrade

- Translation: Verschiebung des Ursprungs von  $K'$
- Rotation: Richtungsänderung der Koordinatenachsen von  $K'$

## 3.2 Rotation um eine körperfeste Achse



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

## 3.2 Rotation um eine körperfeste Achse



► **allgemeine Bewegung:**

Rotationsachse des starren Körpers kann sich mit der Zeit ändern

## 3.2 Rotation um eine körperfeste Achse

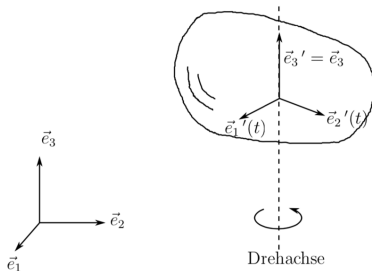
- ▶ **allgemeine Bewegung:**

Rotationsachse des starren Körpers kann sich mit der Zeit ändern

- ▶ **Vereinfachte Situation:**

Nach Abzug der Translationsbewegung rotiert  $K'$  um eine feste Achse.

- ▶ keine Translationsbewegung  
→ raumfeste Achse
- ▶ zusätzliche Translationsbewegung  
→ z.B. Rollbewegung mit fester Achsrichtung
- ▶ oft zweckmäßige Koordinatenwahl:  
Drehachse =  $\vec{e}_3' = \vec{e}_3$



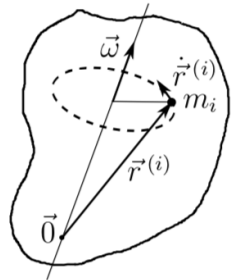


## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: Drehwinkel  $\varphi$

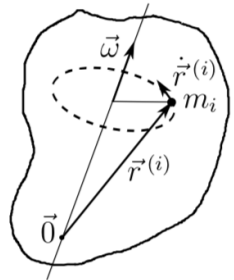
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$



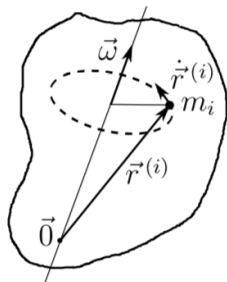
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?



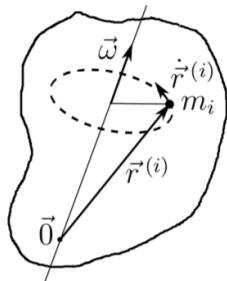
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?
- ▶ Wähle Koordinatensystem mit  $\vec{n} = \vec{e}_3$   
→ **Zylinderkoordinaten:**  $\vec{r}^{(i)} = \rho^{(i)} \vec{e}_\rho + z^{(i)} \vec{e}_z$   
⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\varphi}^{(i)} \vec{e}_\varphi + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z$



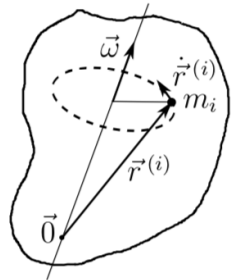
## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?
- ▶ Wähle Koordinatensystem mit  $\vec{n} = \vec{e}_3$   
→ **Zylinderkoordinaten:**  $\vec{r}^{(i)} = \rho^{(i)} \vec{e}_\rho + z^{(i)} \vec{e}_z$   
⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\varphi}^{(i)} \vec{e}_\varphi + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z$   
  
hier:  $\dot{\rho}^{(i)} = \dot{z}^{(i)} = 0$      $\dot{\varphi}^{(i)} = \omega$

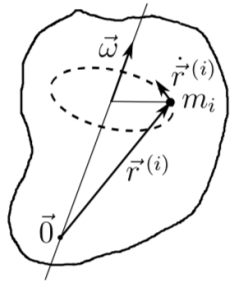


## 3.2.1 Raumfeste Achse

- ▶ keine Translationsbewegung  
⇒ nur 1 Freiheitsgrad: **Drehwinkel**  $\varphi$
- ▶ **Koordinatenwahl:**  
Drehachse mit Richtung  $\vec{n}$  durch den Ursprung von  $K$   
→ **Winkelgeschwindigkeit**  $\vec{\omega} = \omega \vec{n}$ ,  $\omega \equiv \dot{\varphi}$
- ▶ Welche Geschwindigkeit hat ein Punkt am Ort  $\vec{r}^{(i)}$ ?
- ▶ Wähle Koordinatensystem mit  $\vec{n} = \vec{e}_3$   
→ **Zylinderkoordinaten:**  $\vec{r}^{(i)} = \rho^{(i)} \vec{e}_\rho + z^{(i)} \vec{e}_z$   
⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\vec{e}}_\rho + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z = \dot{\rho}^{(i)} \vec{e}_\rho + \rho^{(i)} \dot{\varphi}^{(i)} \vec{e}_\varphi + \dot{z}^{(i)} \vec{e}_z$   
hier:  $\dot{\rho}^{(i)} = \dot{z}^{(i)} = 0$      $\dot{\varphi}^{(i)} = \omega$     ⇒  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$



► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

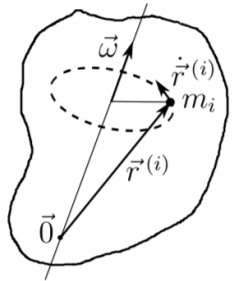




► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

andererseits:

$$\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_\rho}_{=\vec{e}_\varphi} + \omega z^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_z}_{=\vec{0}} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$$





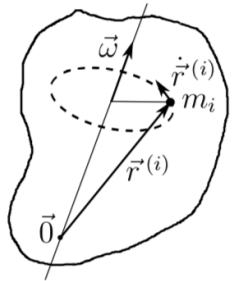


► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

andererseits:

$$\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_\rho}_{=\vec{e}_\varphi} + \omega z^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_z}_{=\vec{0}} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$$

$$\Rightarrow \boxed{\dot{\vec{r}}^{(i)} = \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})}$$





► also:  $\dot{\vec{r}}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$  für  $\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$

andererseits:

$$\vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega \rho^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_\rho}_{=\vec{e}_\varphi} + \omega z^{(i)} \underbrace{\vec{e}_z \times \vec{e}_z}_{=\vec{0}} = \omega \rho^{(i)} \vec{e}_\varphi$$

$$\Rightarrow \boxed{\dot{\vec{r}}^{(i)} = \vec{\omega} \times \vec{r}^{(i)} = \omega (\vec{n} \times \vec{r}^{(i)})}$$

**gilt auch für  $\vec{n} \neq \vec{e}_3$ !**

(Transformationseigenschaft von Vektoren)

